



*2025-2026 University
Football Association*

114 學年度大專校院足球聯賽 教練及裁判規則(增能學習)

研習手冊

主辦機關： 運動部

承辦單位： 中華民國大專院校體育總會

協辦單位： 中華民國足球協會  國立臺北科技大學

中華民國 114 年 10 月編印



感謝

運動部指導辦理

114學年度大專校院足球聯賽

教練及裁判規則研習(增能學習)實施計畫

- 一、依據：教育部體育署 114/08/27臺教體署秘(二)字第1140700792號函核定「114學年度大專校院足球聯賽」採購案(採購案號：114-02-036)暨 運動部 114/09/23 運競(七)字第1140051298號函核定競賽規程。
- 二、目的：為提供各大專校院參賽隊伍足球運動規則新知，溝通臨場裁判執法尺度，提升大專足球運動聯賽競賽水準與素質，推展足球運動。
- 三、主辦機關：運動部
- 四、承辦單位：中華民國大專院校體育總會(以下簡稱大專體育總會)
- 五、協辦單位：中華民國足球協會，國立臺北科技大學
- 六、講習時間及地點：民國114年10月27日(星期一)；國立臺北科技大學 第三教學大樓407教室(106344 臺北市大安區忠孝東路三段1號)
- 七、講習人數：依報名先後順序依序錄取，額滿為止60名。
- 八、參加對象：
 - 1.凡已報名組隊參賽114學年度大專校院足球聯賽各級組隊伍所屬教練人員均可報名參加。
 - 2.凡持有中華民國體育運動總會、中華民國足球協會、各縣市足球委員會或其他足球運動專業單位所核發各級裁判證並有意於本114學年度大專校院足球聯賽擔任執法裁判及臨場技術委員者，均應報名參加。
- 九、報名手續：
 - 1.報名表：請email報名回條(如附件一)至大專體育總會活動組黃正揚信箱([請寄 ctusf41@mail.ctusf.org.tw](mailto:ctusf41@mail.ctusf.org.tw))或以傳真(02)2771-0305)即可，名單審查結果將於民國114年10月23日下午六時公布於大專體育總會網站 <http://www.ctusf.org.tw/>。
 - 2.報名費：免費。
 - 3.報名日期：即日起至民國114年10月23日(星期一)下午5時截止。
 - 4.連絡資料：

中華民國大專院校體育總會：
地址：104703 臺北市中山區朱崙街 20 號 13 樓。
網站：<http://www.ctusf.org.tw>
傳真：02-2771-0305
聯絡人：活動組黃正揚先生
連絡電話：02-2771-0300 分機 23
電子信箱：ctusf41@mail.ctusf.org.tw
- 十、講習課程：如附件。
- 十一、報到時間：活動當天上午8時30分於講習地點辦理報到手續，請各參加人員自行前往，不另發報到通知。
- 十二、報到地點：國立臺北科技大學 第三教學大樓407教室(106344 臺北市大安區忠孝東路三段1號)。
- 十三、講習期間學員意外險及住宿、交通自行負責，講習期間所需之教材講義及午餐(餐點)由主(承)辦單位提供。
- 十四、無法全程參與者，請勿推薦，全程參加者發給承辦單位結業證書。

114學年度大專校院足球聯賽

教練及裁判規則研習(增能學習)實施計畫

附件一教練及裁判規則(增能學習)研習報名回條

請於民國114年10月23日下午5時前email報名回條至大專體育總會活動組黃正揚信箱([請寄 ctusf41@mail.ctusf.org.tw](mailto:ctusf41@mail.ctusf.org.tw))回大專體育總會，俾便於安排講習接待工作。

本人：(☐ 裁判)

所屬單位、職稱：(請務必書寫清楚)

☐ 不克參加研習

☐ 參加

參加者請續填下列資料以便辦理活動及用餐安排作業

行動電話：

用餐需求：☐ 均可 ☐ 素食

-----裁-----切-----線-----

附件二

課程表

時間	日期 課程	114年10月27日(一)
08：30 08：50-09：00		學 員 報 到 始業式 主持人：詹召集人淑月 張國珍裁判長
09：00 10：40		2025 -2026新規則修訂 講師：楊勝苑 老師
10：50 12：30		足球比賽中容易產生爭議的判罰 講師：楊勝苑 老師
12：30		午餐時間

楊勝苑 個人簡歷

現任：

- 一、中華民國足球裁判協會理事長
- 二、中華民國足球協會裁判委員會副主席
- 三、高中體育總會足球聯賽裁判長
- 四、中華民國足球協會裁判講師
- 五、宜蘭縣體育會足球委員會委員
- 六、東亞足球聯盟裁判委員會委員(2023-

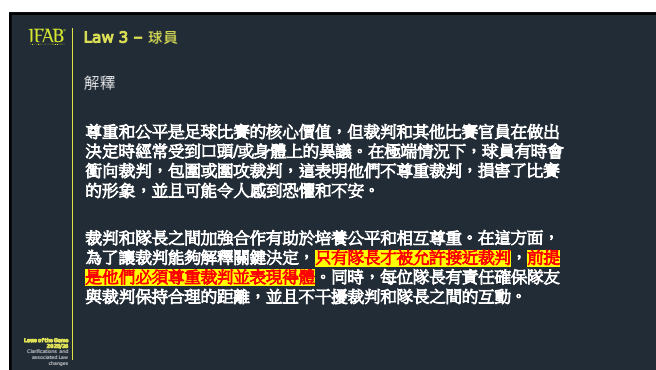
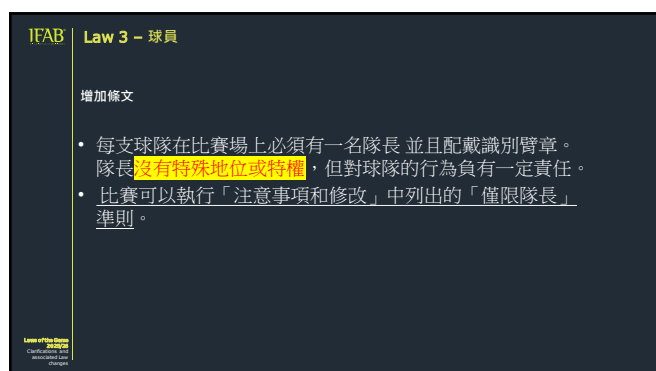


曾任：

- 一、足球國際裁判退休(1990~97)
- 二、宜蘭高中學務主任退休
- 三、AFC 裁判考核員
- 四、東亞聯盟錦標賽裁判考核員(2011~15)
- 五、東亞聯盟東亞杯錦標賽決賽裁判長(2013 韓國)
- 六、中華民國足球協會裁判委員會主席(2006~09/2011~18)
- 七、國家訓練中心印尼巨港亞運足球專項訓輔委員(2016~18)
- 八、臺北世大運足球錦標賽裁判長(2017)
- 九、東亞足球聯盟裁判委員會委員(2006-2018)

學經歷：

- 一、國立台灣師範大學體育系畢業
- 二、國立政治大學教育研究所 40 學分班畢業
- 三、1999 AFC(亞足聯)裁判講師班講習結業(馬來西亞)
- 四、2001 AFC(亞足聯)裁判考核員講習班結業(馬來西亞)
- 五、2005 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(中華台北)
- 六、2007 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(日本)
- 七、2008 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(中華台北)
- 八、2009 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(韓國)
- 九、2010 JFA(日本足協)裁判講師班講習結業(日本)
- 十、2010 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(香港)
- 十一、2011 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(中國上海)
- 十二、2012 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(日本)
- 十三、2013 FIFA/AFC FUTSAL 裁判講師班講習結業(馬來西亞)
- 十四、2014 FIFA(國際足總)FUTSAL 裁判講師班講習結業(泰國)
- 十五、2015 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(馬來西亞)
- 十六、2016 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(馬來西亞)
- 十七、2017 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(韓國)
- 十八、2018 FIFA(國際足總)FUTSAL 裁判講師班講習結業(泰國)
- 十九、2020 FIFA(國際足總)裁判講師班講習結業(ON LINE)
- 二十、e-mail: y431215@yahoo.com.tw
- 二十一、FB: y431215@gmail.com.tw
- 二十二、手機: 0932-360576



Law 3 – The Players
10. Team captain

The referee will make a **clear gesture** with the **hand/arm** (stop), if a player is approaching to protest

Law 3 – The Players
10. Team captain

Captains will ensure their team-mates respect the referee and do **not surround or 'mob'** the referee

Law 3 – The Players
10. Team captain

The referee will **explain** to the **captain** the **key decisions** and information received during a **VAR 'check' or 'review'** (if applicable)



Law 3 – 球員

解釋

- 允許球員和裁判之間的正常互動，而這種互動仍然很重要（以促進透明度並避免可能出現的挫折感和衝突）
- 任何透過言語或行為表示異議的球員（包括隊長）將被警告（黃牌）
- 裁判將在適當情況下向隊長/或涉及事件的球員解釋重要決定

Law 3 – 球員

解釋

為防止球員在重大情況以及關鍵事件或判決後圍攻或包圍裁判：

- 每隊只有一名球員（通常是隊長）可以接近裁判，並且在這樣做時，他們必須始終以尊重的方式互動
- 裁判可以指示/鼓勵球員（口頭或手勢）不要接近他們
- 隊長負責幫忙引導隊友遠離裁判
- 未經允許接近/包圍裁判的球員可能會受到警告（黃牌）
- 如果適當，裁判可以延遲比賽重新開始，以便隊長有時間與隊友交談，解釋決定，要求正確行為等。
- 與隊長以外的任何球員的互動或接近均由裁判自行決定，例如如果球員犯規、被犯規和/或受傷

Law 3 – 球員

當隊長擔任守門員時

- 如果守門員擔任隊長，則必須在開球前擲硬幣之前告知裁判，指定那位球員代替守門員接近裁判
- 只有守門員或指定球員（而非兩者）可以接近裁判
- 如果被提名的球員被替補或判罰離場，則必須提名另一名球員

IFAB

Law 3 – 球員

青少年、退役球員、失能者和基層足球的選擇

以下準則僅適用於青少年、退役球員、失能者和基層足球。

- 裁判可以透過鳴笛並使用以下信號來啟動「僅限隊長」的指導方針：
- 將雙臂舉過頭頂，手腕交叉
- 放下交叉的雙臂，將手掌張開，放在身體前方，向前推，以示意球員不得靠近



Law of the Game 2025/26
Copyright © 2025 IFAB
All rights reserved.

IFAB

Law 3 – 球員

- 隊長專用區將圍繞裁判延伸4公尺（4.5碼）
- 在適當的情況下，裁判可以遠離球員，以建立隊長專用區
- 除每隊隊長外，其他任何球員不得進入隊長專用區，隊長應配戴識別臂章
- 隊長有責任鼓勵隊友尊重隊長專用區，並與裁判保持至少4公尺（4.5碼）的距離
- 指隊長以外的球員進入隊長專用區，違規者將因動作表示與該隊被黃牌警告（YC）
- 如果一支球隊中有多名球員進入隊長專用區，則必須至少警告一名球員（YC），這通常是第一個未經授權進入隊長專用區的球員，或者是離隊長最近的球員
- 任何一支球隊中，若有多名未經授權的球員進入隊長專屬區域，比賽結束後必須向相關部門報告*


強烈建議比賽主辦單位制定懲戒措施，以處罰同一球隊中多名球員進入隊長專屬區域的情況。

Law of the Game 2025/26
Copyright © 2025 IFAB
All rights reserved.

IFAB

Law 3 – The Players

10. Team captain



Any teammate ignoring the captain's role and/or approaching the referee showing disrespect or dissent will receive a **yellow card**

If the captain behaves in an unsporting manner, they will receive a **yellow card**

If a coach behaves in an unsporting manner, they will receive a **yellow card**

Law of the Game 2025/26
Copyright © 2025 IFAB
All rights reserved.

IFAB

Law 3 – The Players

10. Team captain



Any player or coach who uses aggressive behaviour, or offensive, insulting or abusive language or actions, will receive a **red card**

Law of the Game 2025/26
Copyright © 2025 IFAB
All rights reserved.

IFAB®

Law 5 – 裁判

6. 裁判訊號



Law of the Game 2025/26
Copyright © 2025 IFAB
All rights reserved.

IFAB



LAW CHANGES
2025/26

Laws 5, 12, 17
Goalkeeper holding the ball longer than 8 seconds

Law of the Game 2025/26
Copyright © 2025 IFAB
All rights reserved.

IFAB

Law 5 – 裁判

6. 裁判訊號

守門員用手/手臂控制球的八秒限制的
最後五秒倒數計時



Law of the Game 2019/20
Copyright © 2019 IFAB
Published by IFAB
All rights reserved


IFAB

Law 12 – Fouls and Misconduct

2. Indirect free kick

Guidelines for referees:

- 'silently' count 8 - 7 - 6
- raise open hand and count 5 - 4 - 3 - 2 - 1 - 0 with the fingers and arm movement
- verbally count 9 - 4 - 3 - 2 - 1 - 0 to help goalkeeper and team-mates
- start counting if goalkeeper is on the ground but no one around them




Law of the Game 2019/20
Copyright © 2019 IFAB
Published by IFAB
All rights reserved



Guidelines for referees:

- penalise any opponent who **interferes** with the goalkeeper trying to release the ball
- do not penalise the goalkeeper if they are **starting to kick or throw** the ball ('spirit' of the Law)



Law of the Game 2019/20
Copyright © 2019 IFAB
Published by IFAB
All rights reserved



IFAB

1. 為什麼規則需要修改？
裁判沒有嚴格執行規則，守門員控球時間遠遠超過六秒，**浪費時間並改變比賽節奏**，尤其是在本隊領先的情況下，這導致球員、教練和球迷感到沮喪。
2. 為什麼裁判沒有執行這項規則？
裁判很少因為守門員持球超過六秒而對其進行處罰，**主要是因為在罰球區內處理間接自由球非常困難，而且通常比守門員持球時間過長更能擾亂比賽節奏**。此外，在罰球區內被判間接自由球是一項嚴厲的懲罰，因為它為對手提供了絕佳的得分機會。舊規則被認為是不公平的，並且與相應的

IFAB

3. 為什麼判罰方式從間接自由球改為角球？
國際足總理事會尋求一種有效的威懾手段，並讓裁判更容易處理重新開始的判罰。之所以選擇角球，是因為守門員不願意丟球，而且**角球易於處理**，而且比罰球區內的間接自由球更容易發動。
4. 為什麼守門員控球時間從6秒延長到8秒？
分析顯示，除非守門員想拖延時間或減慢比賽節奏，否則他們通常會在獲得明顯控制權後8秒內出手。初步分析和試驗結果顯示，守門員出手主要有三個時間段：
• 1-4秒：守門員想發動快速反擊*
• 5-8秒：守門員想快速出手，但找不到隊友或其他球員擋住了他們的路（通常是無意的），例如進攻性自由球或角球後，罰球區內擁擠的球員
超過8秒，守門員故意拖延時間或減慢比賽節奏

5. 有些試驗使用了擲界外球，有些試驗則使用了角球。為什麼國際足總理事會選擇角球作為對持球時間過長的守門員的懲罰？
國際足總理事會認為角球是更合適的懲罰方式，因為參與試驗的人員認為角球比界外球更有威懾力。

6. 守門員何時被視為用手/手臂控制球？根據規則第12章，在以下情況下，守門員被視為用手/手臂控制球：

- 球在其手/手臂之間
- 球在其手/手臂與任何表面（例如地面、自身身體）之間
- 當足球在伸展開的手上
- 在地面來回拍球或將足球拋向空中

7. 八秒倒數何時開始？

當裁判確認守門員能夠用手/手臂清楚地控制球時，八秒倒數開始。**守門員**

無需站起來即可開始倒數計時，尤其是在許多拖延時間的例子中，守門員接住球後，不必要地倒地，然後在那裡停留一段時間，即使沒有人阻止他們站起來。如果對手在八秒鐘內阻止守門員出球，則除非守門員的球隊能夠發揮優勢，否則將獲得間接自由球。

8. 為什麼裁判在八秒倒數的最後五秒舉手？

裁判會舉起一隻手，**用手指從五數到零**，以幫助守門員避免受到處罰。

倒數計時也有助於守門員的隊友在倒數結束前做好接球的準備。



9. 角球從哪一側發出？

角球從距離守門員被裁判判罰時所站位置最近的一側發出。

Law 8 – 開始比賽及重新開始比賽

10. Team captain

Law 8 – 開始比賽及重新開始比賽

2. 墜球

修正條文

如果比賽停止時：

- 球在罰球區內，裁判將球墜給罰球區內的防守方守門員
- 球在罰球區外，如果裁判能夠確定則**將球墜給已經或將要獲得球權的球隊的一名球員**，否則將把球墜給最後觸球的球隊的一名球員。**在比賽停止時的位置墜球**

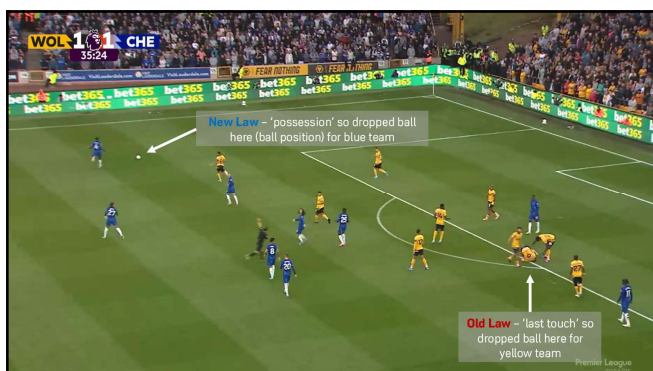
IFAB **Law 8 – 開始比賽及重新開始比賽**

2. 墜球

解釋

有時候球顯然會傳給最後觸球的球隊的對手。在這種情況下只要裁判明確表示讓本來應獲得球權的球隊墜球是更公平的做法。在罰球區外球將被墜在比賽停止時的位置。

Law of the Game 2023/24
Copyright © 2023 IFAB
All rights reserved.



IFAB **Law 8 – The Start and Restart of Play**

2. Dropped ball

Explanation

If it is not clear to the referee which team had or would have gained possession, the ball is dropped for a player of the team that last touched the ball.

Law of the Game 2023/24
Copyright © 2023 IFAB
All rights reserved.



IFAB[®]

Law 9 – 球在比賽中及比賽外

2. 球在比賽中

IFAB[®]

LAW CHANGES

2025/26

Law 9

Touching the ball when it is going out of play

IFAB

Law 9 – 球在比賽中及比賽外

2. 球在比賽中

增加條文

- 在其他所有時間，球都處於比賽狀態 (...)，並且保持在比賽場地上。
- 若一方球隊職員、替補隊員、已替補球員或暫時不在比賽場地的隊員（受傷、調整裝備等）如果無意不公平地干擾比賽，在比賽進行中，當球明顯會離開比賽場地時觸碰球，則應判罰間接自由球；沒有懲戒性處罰。

Law of the Game 2025/26

Clarifications and amendments

changes

IFAB

Q&A

A player from Team A kicks the ball which then touches an opponent (Team B) and is clearly going out of play for a throw-in. While the ball is still on the field of play, very close to the touchline, a coach from Team A stops it in an attempt to help their team quickly restart play. What is the correct decision?

The coach made contact with the ball while it was still in play but when it was clearly leaving the field, without any intention of unfairly interfering with play. In this case, the referee awards an indirect free kick to Team B at the position where the coach touched the ball. There is no disciplinary sanction, unless the coach has persistently left the technical area, which would be cautioned (yellow card).

IFAB

Law 9 – 球在比賽中及比賽外

2. 球在比賽中

解釋

有時，教練、替補隊員或暫時不在比賽場地的球員（以及其他人員）會在球即將出界時觸碰球，目的是幫助比賽盡快重新開始。在這種情況下，將被判罰間接自由球，但不會受到紀律處分，除非因持續離開技術區域而受到紀律處分。

Law of the Game 2025/26

Clarifications and amendments

changes

11

8



Law 11 –越位

10. Team captain

Law11 – 越位

2. 越位犯規

增加條文

- *應使用『玩球』或『觸球』的第一個接觸點；然而，當守門員擲球時，應使用最後接觸點。

Law 11 of the Rules of the Game
2025/26
Clarification and amendment changes

LAW CHANGES
2025/26

Law 11
Offside when the goalkeeper throws the ball

Law11 – 越位

2. 越位犯規

解釋


判斷球員是否處於越位位置時，以第一次接觸球的點為準。然而，當球被守門員擲出時，應該使用最後一個接觸點，因為這提供了更清晰和更一致的參考點。

Law 11 of the Rules of the Game
2025/26
Clarification and amendment changes

Law 12 –犯規及不正當行為

2. 間接自由球

IFAB



IFAB

LAW CHANGES
2025/26

Laws 5, 12, 17
Goalkeeper holding the ball longer than 8 seconds

IFAB

Law 12 – 犯規及不正當行為

2. 間接自由球

修正條文

- (...)
- 如守門員在己方罰球區內觸犯下列任何一項犯規，判對方得一間接自由球：
- 放出足球後在未經其他球員接觸足球前再次用手/手臂接觸足球
- 用手/手臂接觸從下列情況交回的足球屬於犯規，但如守門員明顯將足球踢出或意圖將足球踢出繼續比賽後才用手/手臂接觸到足球則屬例外：
 - 從隊友蓄意用腳回傳之足球
 - 直接從隊友擲入之界外球

Law of the Game 2025/26
Changes and amendments
Changes

IFAB

Law 12 – 犯規及不正當行為

2. 間接自由球

修正條文

- **3. 角球**
- 如果守門員在罰球區內用手/手臂控球超過八秒而未將足球交出，則判對方得一角球。當出現以下情況時，守門員被認為用手/手臂控制球：
 - 球位於他們的手/手臂之間或他們的手/手臂與任何接觸面（例如地面、自己的身體）之間
 - 當足球在伸展開的手上
 - 在地面上來回拍球或將足球拋向空中
- **裁判將決定守門員何時控制球以及八秒計時何時開始，並舉手目視倒數最後五秒。**
- 當守門員用手/手臂控制足球後，對方球員不能與他爭奪足球。

Law of the Game 2025/26
Changes and amendments
Changes

IFAB

Law 12 – 犯規及不正當行為

2. 間接自由球

解釋

- 如果守門員用手/手臂控制球超過八秒，裁判將判罰在距離守門員位置最近的球場一側的角球（而不是間接自由球）。除非守門員重複犯規，否則不會採取紀律處分。
- 為了協助守門員，裁判將舉手示意最後五秒。

Law of the Game 2025/26
Changes and amendments
Changes

IFAB

Law 12 – Fouls and Misconduct

2. Indirect free kick

Explanation

The Law has been changed:

- goalkeepers can now control the ball with their hands/arms for **eight seconds** (33% increase)
- the eight seconds will be **strictly enforced**
- a **corner kick** will be awarded if the goalkeeper exceeds **eight seconds**
- the corner kick will on the side of the field closest to the goalkeeper's position
- recommended disciplinary action:
 - 1st offence – corner kick only
 - 2nd offence – corner kick + warning
 - 3rd offence – corner kick + yellow card

Law of the Game 2025/26
Changes and amendments
Changes

IFAB

Law 17 – 角球

介紹



IFAB

Law 17 – 角球

增加條文

當整個足球在地面或空中越過守方的球門線，最後觸球者為守方球員，而又
不是一進球，判一個角球。（參閱規則 第8、12、13、15 和 16章）

Laws of the Game
 2025/26
 Clarifications and
 amendments
 changes

IFAB

影像助理裁判 (VAR) 協定

IFAB

影像助理裁判 (VAR) 協定

4. 程序

增加條文

最終決定

覆檢過程完成後有最終決定時，裁判必須用手號勾劃出「電視訊號」顯示及
作溝通；比賽還可以實施裁判在 VAR「審查」或長時間 VAR「檢查」後 **公開聲
明和宣布判決的系統**，如國際足總指南和 VAR 手冊中所述

Laws of the Game
 2025/26
 Clarifications and
 amendments
 changes

IFAB



LAW CHANGES
2025/26

VAR protocol
 Referee
 announcements

IFAB

影像助理裁判 (VAR) 協定

解釋

經過成功的試驗，現在比賽可以選擇由裁判在 VAR「審查」或長時間的
VAR「檢查」後宣布並解釋判決。

Laws of the Game
 2025/26
 Clarifications and
 amendments
 changes

IFAB

詞彙 – 足球用詞

墜球

修正條文

當裁判在沒有犯規的情況下停止比賽時重新開始比賽，例如：因受傷、球有缺陷等（參閱規則 第8章）。

執法人員實用指引 – 位置、移動及團隊合作

2. 位置及團隊合作

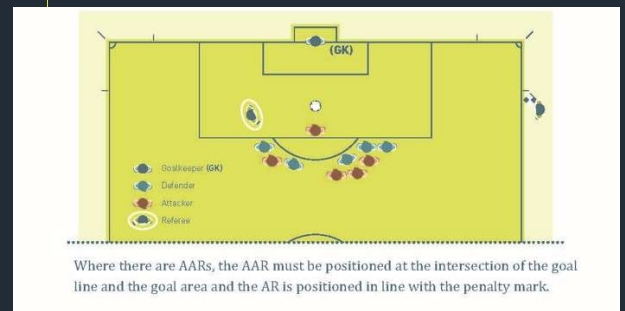
增加條文

罰球點球

助理裁判應在球門線和罰球區域線的交叉點位置。

當可以透過技術（例如 GLT、VAR 系統）檢查球門線是否出現守門員入侵和進球/不進球時，建議助理裁判站在邊線上，與罰球點（即越位線）對齊，因為站在球門線上存在風險，如果球反彈，他們可能無法回到位置判斷。

如果有 AAR，AAR 必須位於球門線和球門區的交叉口處，且 AR 必須位於罰球點線上（即越位線）。



Practical guidelines for match officials

Positioning and teamwork – penalty kick

How to apply the change

Where VAR and/or goal line technology is in use, competitions may decide that this technology can monitor goalkeeper encroachment and goal/no goal decisions. In such cases, the assistant referee can be positioned on the touchline, in line with the penalty mark, which is the offside line.

From this position, they can also more easily help identify:

- any player encroachment
- a player moving in front of the penalty mark before the kick is taken.





IFAB

第31號通函 Zurich, 2 June 2025

Law 10 – 決定比賽結果的方法 及

Law 14 – 罰球點球

關於兩次觸球的澄清

2025 年 7 月 1 日開始實施。

IFAB

國際足總理事會 (IFAB) 澄清規則第10章 - 決定比賽結果和規則第14章 - 罰球點球，其中涉及踢罰球點球球員意外同時用雙腳踢球，或球在踢罰球點球球員主罰後立即觸及非踢球腳或腿的情況。

這種情況很少見，而且規則第14章並未直接提及，因此裁判往往會因主罰球員在球觸及其他球員之前再次觸球，從而判給對方間接自由球，或者在互踢罰球點球（點球決勝負）的情況下，判罰球點球射失。

IFAB

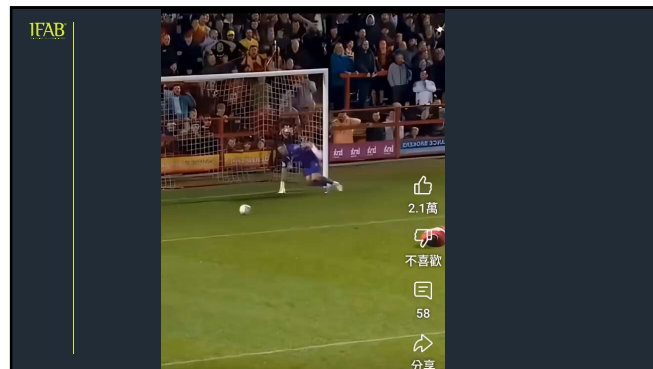
然而，規則第14章的這一部分主要針對的是主罰球員在球觸及其他球員之前故意第二次觸球的情況（例如，球從球門柱或橫樑上反彈，但未觸及守門員）。這與主罰球員意外地同時用雙腳踢球，或在主罰後立即用非踢球腳或腿觸球的情況截然不同，後者通常是由於主罰時滑倒造成的。

然而，不判罰意外的兩次觸球仍是不公平的，因為守門員可能會因球的軌跡改變而處於不利地位。

因此，國際足總理事會 (IFAB) 希望澄清以下情況下的程序。

IFAB





IFAB

- 踢罰球點球員意外雙腳同時踢球，或球在踢球後立即觸及非踢球腳或腿：

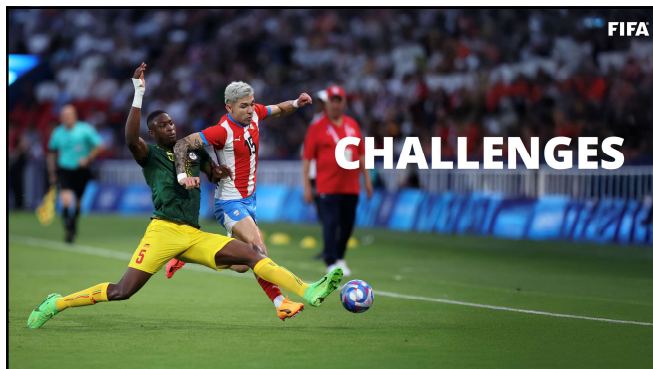
§ 如果罰球成功，則重踢罰球點球

§ 若罰球失敗，則判罰間接自由球（除非裁判應用得益規則當不判罰明顯有利於守方時），或在互踢罰球點球（點球決勝負），判罰射門射失

IFAB

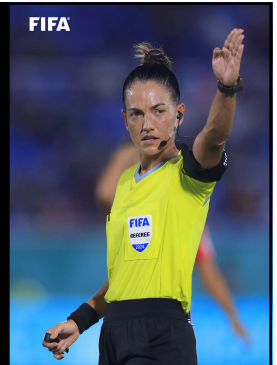
- 踢罰球點球員故意雙腳同時踢球，或在球觸及其他隊員之前故意再次觸球：

§ 判罰間接自由球（除非裁判應用得益規則當不判罰明顯有利於守方時），或在互踢罰球點球（點球決勝負）中，判罰射門射失。



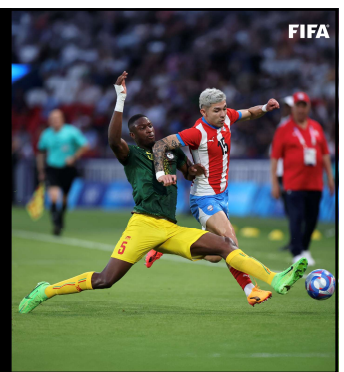
Modern Referee

- High expectations
- Team one - One team
- Improve every day - Looking for excellence
- Football understanding
- Tactical approach - Reading the game
- Anticipate problems
- Details are crucial
- Use technical considerations - Avoid personal opinions
- Trust in technology - Referee always decide
- Courage to decide
- Able to announce and explain the final decision



Challenges

- Match control / Different mentalities
- Protect the game / Protect the players
- Match preparation / Tactical approach
- Clear considerations
- Uniformity & consistency
- Details are important - Stay focused
- Teamwork & communication
- It is or it is not



Key Factors

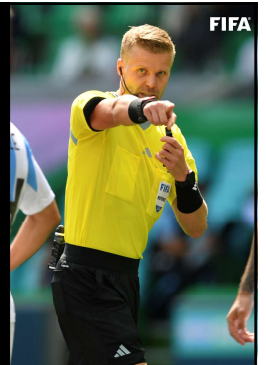
- Fair challenges (with or without contact)
- Who is responsible for the contact
- Careless - Reckless - Serious foul play:
 - Force - Intensity - Speed
 - Contact + consequences - Impact
 - How & where is the contact
 - Full / Glancing / Slight
- Violent conduct
 - Brutality
 - Not challenging for the ball
- Trends & difficulties
 - Fair contact vs careless foul
 - Who initiates
 - Ball first vs risk
 - Upper body contacts





Modern Referee

- High expectations
- Team one - One team
- Improve every day - Looking for excellence
- Football understanding
- Tactical approach - Reading the game
- Anticipate problems
- Details are crucial
- Use technical considerations - Avoid personal opinions
- Trust in technology - Referee always decide
- Courage to decide
- Able to announce and explain the final decision



Handball

- Not every touch is punishable
- Natural or justifiable movement
- Additional movement towards the ball
- Taking a risk - Making body unnaturally bigger
- Attacker handball concept
- Details are important
- It is or it is not



Key Factors


- Movement vs risk
- Ball-first concept:
 - Ball change direction
 - Becomes unexpected/unavoidable
- Trends & difficulties
 - No consistency
 - Football expectations
 - Not well accepted





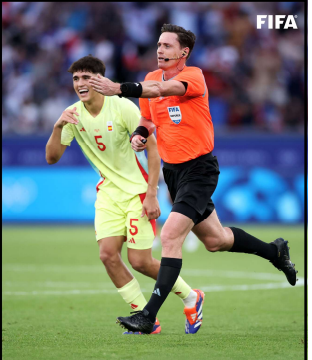
Penalty Area Incidents

- Protect the game
- High priority
- Positioning & reading
- Proximity & angle of view
- Clear considerations by topics
- Uniformity & consistency
- Details are important
- It is or it is not



Key Factors

- Tactical approach and reading the game
- Challenging for the ball
 - Understanding movements of players
- Simulation
 - 100% sure
- Set pieces
 - Team tactics
- Trends & difficulties
 - Not every contact is punishable
 - Defender's risk vs attacker Initiating
 - Holding - Pushing - Charging
 - Consistency / Be accepted

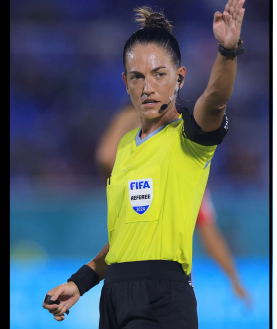




Modern Referee

- High expectations
- Team one - One team
- Improve every day - Looking for excellence
- Football understanding
- Tactical approach - Reading the game
- Anticipate problems
- Details are crucial
- Use technical considerations - Avoid personal opinions
- Trust in technology - Referee always decide
- Courage to decide
- Able to announce and explain the final decision

FIFA



Tactical Fouls

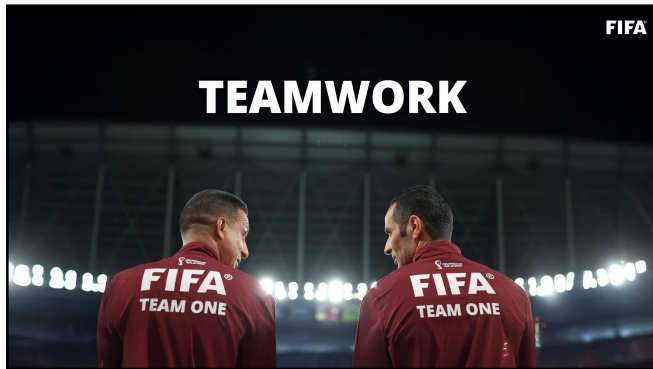
- Professional & cynical fouls
- Holding - Unsporting behaviour
- Change of ball possession
- Team tactics - Fast transitions
- Anticipation
- SPA vs DOGSO
- Details are important
- Penalty area exceptions



Key Factors

FIFA





Teamwork

FIFA

- Team one - One team
 - Positive leadership
 - Trust & respect
 - Motivation & recognition
 - Build a solid work team to achieve goals & positive results
- Planning & pre-competition/match preparation
 - Anticipate problems
 - Tactical approach / Reading the game
 - Clear roles & responsibilities
 - Procedures (with / without VAR)

- Key factors
 - Set priorities
 - Effective communication
 - When & how
 - Adapt to the team's needs
- Decision-making
 - Football understanding
 - Use technical considerations
 - Courage to decide

114 學年度大專校院足球聯賽

教練及裁判規則(增能學習)研習簽到簿

國立臺北科技大學 第三教學大樓 407 教室 中華民國 114 年 10 月 27 日(星期一 09:00)

編號	單位(職務)	姓名	簽 名 處	備註
	運動部			
	秘書長	余清芳		
	召集人	詹淑月		
	講師	楊勝苑		
	裁判長	張國珍		
	副裁判長暨臨場技術委員會召集人	郭文男		
	副裁判長	盧亮華		
	臨場技術委員	陳詩欽		
1	高雄大學	陳建志		
2	東華大學	張智祥		
3	裁判	劉康任		
4	臺灣大學	楊裕隆		
5	高雄師大	蔡憲杰		
6	裁判	陳錫隆		
7	高雄師大	蔡佳成		
8	臺灣體大	黃子榮		
9	長庚大學	鄭景文		
10	裁判	陳 寧		
11	世新大學	戴明陸		
12	裁判	黃兆偉		
13	裁判	龔鉞凱		
14	臺北科大	陳家祥		

114 學年度大專校院足球聯賽

教練及裁判規則(增能學習)研習簽到簿

國立臺北科技大學 第三教學大樓 407 教室 中華民國 114 年 10 月 27 日(星期一 09:00)

編號	單位(職務)	姓名	簽 名 處	備註
15	東華大學	陳育兆		
16	裁判	陳柏安		
17	林明宗	黎明學院		
18	林琮智	屏東大學		
19	梁建偉	中興大學		
20	高雄大學	莊明諺		
21	淡江大學	吳柏翰		
22	崑山科大	湯森凱		
23	裁判	蘇珮嫻		
24	中國醫大	張喻晴		
25	裁判	陳昊章		
26	海洋大學	羅生麟		
27	東華大學	陳禹龍		
25				
26				
27				
28				
29				
30				